

Темы заданий

1. Нахождение нижнего и верхнего значений, всех максиминных и минимаксных стратегий, а также всех седловых точек (если существуют) матричной игры ([1], С. 12).
2. Нахождение нижнего значения и максиминной стратегии игры на прямоугольнике ([1], С. 12).
3. Нахождение верхнего значения и минимаксной стратегии игры на прямоугольнике ([1], С. 12).
4. Решение матричных игр в смешанных стратегиях (доминирование, графический метод) ([1], С. 38-41).
5. Решение двухшаговой игры с полной информацией. Поиск всех оптимальных стратегий игроков ([1], С. 72-74).
6. Нахождение всех ситуаций равновесия в чистых стратегиях биматричной игры ([1], С. 91).
7. Нахождение всех ситуаций равновесия в чистых стратегиях игры на прямоугольнике ([1], С. 91).
8. Поиск ситуаций равновесия в смешанных стратегиях биматричной игры ([1], С. 102).
9. Нахождение наилучшего гарантированного результата и всех оптимальных стратегий иерархической биматричной игры Γ_1 ([1], С. 120).
10. Нахождение всех равновесий по Штакельбергу биматричной игры ([1], С. 122-123).
11. Решение иерархической биматричной игры Γ_2 ([1], С. 120).

Литература

- [1]. А.А. Васин, В.В. Морозов. Теория игр и модели математической экономики. - М.: МАКС Пресс, 2005.